

JOURNAL du PETIT REPORTER



Journal périscolaire de l'école du CASSIOT

Février 2022 - N°1

ÉDITO

Bonjour à tous !!!

J'espère que vous allez bien, je m'appelle **Cassiopée** et je serai votre nouvelle mascotte pour l'édition du journal de votre école.

Ma mission pour cette année est de vous tenir au courant des différents moments, activités et événements en tous genres, partagés sur les temps périscolaires, à l'école du CASSIOT.

Vous pourrez donc me retrouver à chaque fin de période, afin de vous tenir au courant des dernières actualités de votre école.

Voici la 1^{ère} édition. Je sors à peine de mon hibernation, alors, soyez sympas.



PRÉSENTATION

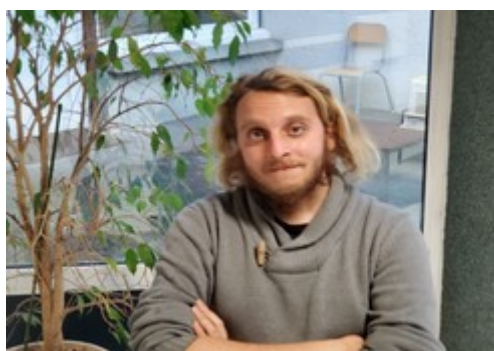
Pour commencer, je tiens à vous présenter l'**équipe pédagogique** sur les temps périscolaires. On retrouve « des anciens » animateurs, habitués de la structure, Bénédicte, Sandrine, Christian, Lucas et Nicou. Nous avons accueilli de nouveaux animateurs : Andrea, Lilou et Quentin. Enfin le nouveau coordinateur de l'école est Luken.

Voici une petite présentation de certains :

Luken : Coordinateur périscolaire

Plein d'énergie, je suis quelqu'un de dynamique, adepte de sport en général et notamment les sports extrêmes.

J'apprécie également le fait de pouvoir m'évader dans mon imagination avec des idées d'activités manuelles et créatives. Pour finir, je dirai que beaucoup de choses m'intéressent et que j'aime apprendre de chacun.



Lucas : Animateur

Je suis un grand fan de culture de l'imaginaire ! Et plus précisément des cultures rôlistes et vidéo ludique. J'adore le théâtre et la musique ... enfin bref, toutes les activités culturelles :)

Nicou : Animateur

Coucou, moi c'est Nicou, je suis animateur depuis 4 ans, et ici, depuis l'an dernier. Je pratique ou ai pratiqué le handball et également le piano. J'aime m'exercer à tout type d'activités, notamment si elle peut sortir de l'ordinaire.



Quentin : Animateur

Salut ! Moi c'est Quentin. Je suis actuellement étudiant et le métier d'animateur est donc mon job étudiant. Mes hobbies sont : jouer aux jeux vidéo, dessiner, écouter de la musique et lire des mangas.

JEUX DE RÔLES POUR TOUS LES GOÛTS

Jeux de rôle grandeur nature :

Nouveau jeu présenté en ce début d'année 2022, il mélange le jeu de rôle et la pratique sportive.

En effet, les participants doivent former 2 équipes. Des cartes leur sont attribuées (même nombre de cartes que de joueurs/équipes).



Les joueurs doivent se mettre d'accord sur qui aura quelle carte, afin de définir son rôle. Lorsque le départ est lancé, 2 possibilités :

- Traverser le terrain d'un camp à l'autre
- Toucher un adversaire

Si vous êtes touché, ou avez touché quelqu'un, vous devrez montrer votre carte et faire une « bataille ». Le plus grand gagne et le perdant change d'équipe.

Welcome to the Dungeon :

C'est le nouveau jeu de société phare du Cassiot !

Le principe est simple : les joueurs sélectionnent un personnage qui leur est commun, Celui-ci dispose d'un certain nombre d'équipements utiles. Les joueurs tirent des cartes monstres, décidant de les ajouter à la liste des créatures du donjon ou de les bannir en sacrifiant une pièce d'équipement. Les joueurs peuvent décider de passer la manche au début de chaque tour. Lorsque tous les joueurs ont passé, sauf un, celui-ci doit faire triompher le personnage des créatures qui ont élu domicile dans le donjon.

Attention ! Il se pourrait que, sans certains de ses équipements, l'aventurier ne parvienne pas à venir à bout de ces bêtes féroces.

Du créatif en tout genre :



Pour inaugurer une nouvelle année, Lilou a proposé aux enfants la création d'un calendrier personnalisé. Vous pourrez donc personnifier votre calendrier, selon ce que vous aimez, ou les choses que vous faites ou pensez pour tel ou tel mois de l'année.

Plusieurs activités manuelles sont proposées, en lien avec la période ou avec les envies des enfants. Ces derniers jours, nous pouvions, avec l'aide de Sandrine, fabriquer son propre marque-page aux couleurs de l'arc-en-ciel.

La Statue Musicale :

Activité très prisée au CASSIOT, nous pouvons retrouver une sono et un grand nombre de participants tout autour. Le but est simple : être le dernier sans avoir été repéré par le maître du jeu. Alternant la danse, lorsque le son est activé, et une statue parfaitement immobile, lorsqu'il n'y a plus de son, les enfants doivent faire preuve de leurs meilleurs réflexes et parfois équilibre. En revanche, ils ont le droit de bouger si le maître du jeu ne les voit pas. De quoi jouer avec le feu !

Bonne Chance :-)



La boîte à idées :

Afin de pouvoir participer au choix des activités, une boîte à idées va être mise en place. Par thème et par période, les enfants pourront donc proposer leurs idées et envies, sous forme de papier glissé dans cette boîte. L'ouverture se fera aux yeux de tous et les propositions seront tirées au sort et votées. À vos crayons !!

JEUX ET DEVINETTES :

Voici 3 devinettes, de la plus simple à la plus complexe. La première, vous pourrez trouver la solution en dessous. La seconde se cache dans le journal. Enfin, la troisième vous sera révélée dans la prochaine édition du journal.

ÉNIGME 1 Je cours autour de la maison, mais je n'arrive jamais. Qui suis-je ?

Réponse : une clôture

ÉNIGME 2



+ **R** +



ÉNIGME 3

Un ami et moi avons vu le jour au même instant. Pourtant, même lorsque nous étions ensemble, nous n'avons jamais célébré notre anniversaire en même temps. Pourquoi ?



Petit message pour vous souhaiter un bon repos et de bonnes vacances d'hiver. Pour la prochaine édition, nous essaierons de faire participer ceux qui le souhaitent à la rédaction du journal et ainsi être au plus proche du ressenti des enfants. Nous nous retrouverons donc au mois d'avril pour une prochaine édition du journal des petits éditeurs.

À bientôt !